

# Vitalidade Digital

Brand Book · Rubinho Lyra Labs

v1.1 · 2026

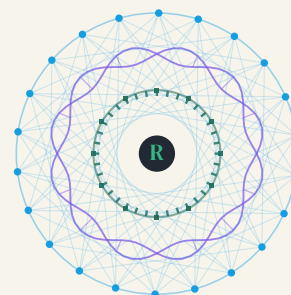
# O conceito-mãe

PESSOA NO CENTRO, ECOSISTEMA AO REDOR

A marca não é uma cabeça genérica metade-circuito-metade-DNA. É Rubinho Lyra (a pessoa) como núcleo e o Labs como ecossistema vivo orbitando ao redor. A tecnologia tem autor: parte de uma intenção humana e é amplificada por código, dado e máquina.

## PITCH CURTO

**"A tecnologia do Labs não é fria — ela tem autor. No centro está uma intenção humana (Rubinho); ao redor, três camadas que traduzem essa intenção em produto: o circuito dá estrutura, o DNA dá assinatura, a sinapse dá evolução."**



# Estrutura · Assinatura · Evolução

CADA CAMADA TEM UMA FUNÇÃO CLARA

01 · Circuito

## Estrutura

Engenharia, .NET, infraestrutura. O esqueleto técnico que sustenta o produto.



02 · DNA

## Assinatura

O jeito Rubinho de ensinar e construir. O código original que não se replica.



03 · Sinapse

## Evolução

IA, conexão entre trilhas, aprendizado contínuo. A camada que adapta e cresce.



# Nova arquitetura — v1.1

SEM EMPRESAS, SEM NEWSLETTER — FOCO EM JORNADA

- **Hero** — Identidade + intenção humana
- **Cursos** — .NET · Frontend · Dados · IA
- **Trilhas** — Jornadas guiadas por papel
- **IA** — Devs ↔ Não-Devs (toggle)
- **Tutoriais** — Aulas pontuais e snippets
- **Sobre** — Quem é Rubinho · método

## REMOVIDOS NESTA VERSÃO

- Seção/rota /empresas (componente ForBusiness)
- Bloco Newsletter (CTA principal agora é "Ver cursos")

# Camada Sinapse, dois públicos

UMA SEÇÃO, TOGGLE INTERATIVO

DEVS

## Para devs

- RAG (retrieval-augmented generation)
- Agents & tool use
- Guardrails e avaliação
- Integração com .NET / APIs

NÃO-DEVS

## Para não-devs

- Prompting estruturado
- Automações no-code
- Hábitos de IA no dia-a-dia
- Curadoria e ética

# Cores por trilha

TOKENS HSL — SEMPRE VIA DESIGN SYSTEM



.NET / Primary

#246D54

hsl 162 45% 26%



IA / Violet

#7E5BE6

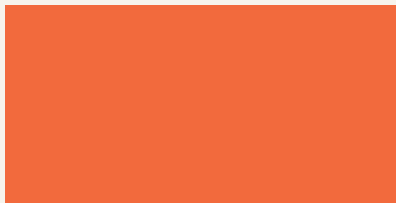
hsl 258 70% 60%



Dados / Sky

#0E9BE0

hsl 200 88% 48%



Frontend / Coral

#F26A3D

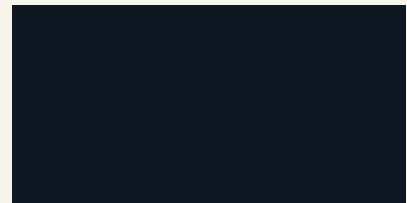
hsl 14 88% 62%



Highlight Amber

#F2A828

hsl 38 92% 56%



Ink (texto)

#0F1722

hsl 220 28% 10%

# Humano + código

DM SERIF DISPLAY · DM SANS · JETBRAINS MONO

DISPLAY · DM Serif Display

## Vitalidade Digital

Títulos, manchetes, marca.

BODY · DM Sans

A tecnologia do Labs tem autor. No centro está uma intenção humana; ao redor, três camadas: estrutura, assinatura e evolução.

MONO · JetBrains Mono

```
const labs = orbit({ core: 'rubinho', rings: 3 })  
// código, snippets, dados técnicos
```

# Regras visuais

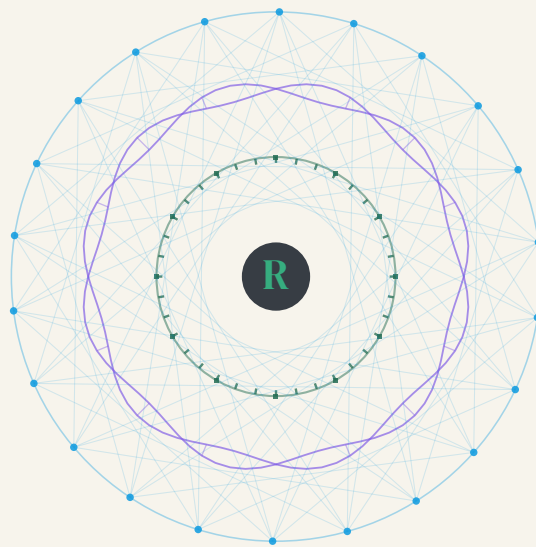
## COMO APLICAR ORBITMARK E CAMADAS

### FAÇA

- Use o OrbitMark como assinatura sutil em todas as seções (Hero, Cursos, Trilhas, IA, Tutoriais, Sobre, Footer).
- Mantenha o núcleo (foto/retrato do Rubinho) sempre que possível.
- Aplique cores por trilha de forma consistente (.NET, IA, Dados, Frontend).
- Combine DM Serif Display em títulos com DM Sans em corpo.

### EVITE

- Não substitua o núcleo por silhueta abstrata genérica.
- Não desenhe circuito/DNA dentro de uma cabeça humana.
- Não use cores fora dos tokens definidos no design system.
- Não combine mais de duas cores de trilha em uma mesma peça.



# Tecnologia com autor.

Rubinho Lyra · Labs — Vitalidade Digital v1.1

[rubenslyra.dev](https://rubenslyra.dev) · [@rubenslyra](https://twitter.com/rubenslyra)